

PRUEBA DE ACCESO (LOGSE)

UNIVERSIDAD DE BALEARES

SEPTIEMBRE - 2003

RESUELTOS

MATEMÁTICAS II

Tiempo máximo: 1 horas y 30 minutos

Contesta de manera clara y razonada una de las dos opciones propuestas. Cada cuestión se puntúa sobre 10 puntos. La calificación final se obtiene de dividir el total entre 4.

OPCIÓN A

1º) Encontrar el punto de inflexión de la curva de ecuación $y = \frac{x}{x^2 - 1}$. Calcular la ecuación de la recta tangente a la curva en ese punto.

Un punto de inflexión de una curva se encuentra en los puntos de abscisa que anulan la segunda derivada y que hacen distinta de cero a la tercera derivada.

$$y' = \frac{1 \cdot (x^2 - 1) - x \cdot 2x}{(x^2 - 1)^2} = \frac{x^2 - 1 - 2x^2}{(x^2 - 1)^2} = -\frac{1 + x^2}{(x^2 - 1)^2} = y'$$

$$y'' = -\frac{2x \cdot (x^2 - 1)^2 - (1 + x^2) \cdot 2 \cdot (x^2 - 1) \cdot 2x}{(x^2 - 1)^4} = -\frac{2x \cdot (x^2 - 1) - 4x \cdot (1 + x^2)}{(x^2 - 1)^3} =$$

$$= \frac{4x + 4x^3 - 2x^3 + 2x}{(x^2 - 1)^3} = \frac{2x^3 + 6x}{(x^2 - 1)^3} = \frac{2x(x^2 + 3)}{(x^2 - 1)^3} = y''$$

$$y''' = \frac{(6x^2 + 6) \cdot (x^2 - 1)^3 - 2x(x^2 + 3) \cdot 3 \cdot (x^2 - 1)^2 \cdot 2x}{(x^2 - 1)^6} = \frac{(6x^2 + 6) \cdot (x^2 - 1) - 12x^2(x^2 + 3)}{(x^2 - 1)^4} =$$

$$= \frac{6(x^2 + 1) \cdot (x^2 - 1) - 12x^4 - 36x^2}{(x^2 - 1)^4} = \frac{6(x^4 - 1) - 12x^4 - 36x^2}{(x^2 - 1)^4} = -\frac{6x^4 + 36x^2 + 6}{(x^2 - 1)^4} = y'''$$

$$y'' = 0 \Rightarrow \frac{2x(x^2 + 3)}{(x^2 - 1)^3} = 0 \quad ; ; \quad 2x(x^2 + 3) = 0 \quad ; ; \quad \underline{x = 0}$$

$$y'''(0) = -\frac{0+0+6}{(0-1)^4} = \frac{-6}{1} = -6 \neq 0 \Rightarrow \underline{\text{Punto de inflexión para } x=0}$$

$$y(0) = \frac{0}{0^2-1} = 0 \Rightarrow \underline{\underline{P. I. \Rightarrow O(0, 0)}}$$

La tangente a una curva en un punto es la recta cuya pendiente es igual a la derivada de la función en ese punto.

$$y' = -\frac{1+x^2}{(x^2-1)^2} \Rightarrow y'(0) = -\frac{1+0^2}{(0^2-1)^2} = -\frac{1}{1} = \underline{\underline{-1 = m}}$$

Por ser el punto de inflexión el origen de coordenadas la tangente es la recta afín que pasa por el origen con pendiente -1, o sea:

$$\text{Tangente : } y = -x \ ; \ ; \ ; \ \underline{\underline{t \neq x + y = 0}}$$

2º) Calcular el rango de la matriz $A = \begin{pmatrix} 1 & k & -1 & 1 \\ 2 & 1 & -k & 2 \\ 1 & -1 & -1 & k-1 \end{pmatrix}$ según los valores del parámetro k.

El rango máximo que puede tener A es 3, por tener 3 filas.

El rango de A es, por lo menos 2, por ser $\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = -2 - 1 = -3 \neq 0$. Veamos si tiene rango 3 para algún valor de k:

$$\{C_1, C_2, C_3\} \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & k & -1 \\ 2 & 1 & -k \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix} = -1 + 2 - k^2 + 1 - k + 2k = -k^2 + k + 2 = 0 \quad ; ; \quad k^2 - k - 2 = 0$$

$$k = \frac{1 \pm \sqrt{1+8}}{2} = \frac{1 \pm \sqrt{9}}{2} = \frac{1 \pm 3}{2} \Rightarrow \underline{k_1 = 2} \quad ; ; \quad \underline{k_2 = -1}$$

$$\{C_1, C_2, C_4\} \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & k & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & k-1 \end{vmatrix} = k - 1 - 2 + 2k - 1 + 2 - 2k(k-1) = 3k - 2 - 2k^2 + 2k =$$

$$= -2k^2 + 5k - 2 = 0 \quad ; ; \quad 2k^2 - 5k + 2 = 0$$

$$k = \frac{5 \pm \sqrt{25-16}}{4} = \frac{5 \pm \sqrt{9}}{4} = \frac{5 \pm 3}{4} \Rightarrow \underline{k_1 = 2} \quad ; ; \quad \underline{k_3 = \frac{1}{2}}$$

$$\{C_2, C_3, C_4\} \Rightarrow \begin{vmatrix} k & -1 & 1 \\ 1 & -k & 2 \\ -1 & -1 & k-1 \end{vmatrix} = -k^2(k-1) - 1 + 2 - k + 2k + k - 1 = -k^3 + k^2 + 2k = 0 \quad ; ;$$

$$-k(k^2 - k - 2) = 0 \quad ; ; \quad \underline{k_4 = 0} \quad ; ; \quad k^2 - k - 2 = 0 \quad ; ; \quad \underline{k_1 = 2} \quad ; ; \quad \underline{k_2 = -1}$$

Para $k = 2 \Rightarrow \text{Rango } A = 2$; ; Para $k \neq 2 \Rightarrow \text{Rango } A = 3$

3º) Enunciar el Teorema de Bolzano. Aplicarlo para demostrar que la ecuación $x = \cos x$ tiene al menos una solución en el intervalo $\left[0, \frac{\pi}{2}\right]$.

El teorema de Bolzano se puede enunciar de la siguiente forma:

“Si una función f es continua en un intervalo cerrado $[a, b]$ y en los extremos de éste toma valores de distinto signo, entonces existe al menos un valor $c \in (a, b)$ tal que $f(c) = 0$ ”.

La ecuación $x = \cos x$ se puede considerar como una función $f(x) = x - \cos x$.

La función $f(x)$ es continua en su dominio, que es \mathbb{R} , por tanto lo será en cualquier intervalo finito que se considere.

Se trata de encontrar dos valores finitos de x , a y b , tales que: $f(a) < 0$ y $f(b) > 0$:

Por ejemplo:

$$f(0) = 0 - \cos 0 = -1 < 0 \quad ; \quad f\left(\frac{\pi}{2}\right) = \frac{\pi}{2} - \cos \frac{\pi}{2} = \frac{\pi}{2} - 0 = \frac{\pi}{2} > 0$$

Según el teorema de Bolzano, se puede afirmar que la función $f(x) = x - \cos x$ tiene al menos un punto de corte con el eje OX en el intervalo $\left(0, \frac{\pi}{2}\right)$ y, como consecuencia, la ecuación $x = \cos x$ tiene al menos una solución positiva en el intervalo $\left(0, \frac{\pi}{2}\right)$.

4º) Calcular el área del triángulo que tiene por vértices los puntos de intersección del plano $\pi \equiv x + y + 2z - 2 = 0$ con los ejes de coordenadas.

Los puntos de corte del plano π con los ejes coordenados son:

$$X \Rightarrow \begin{cases} y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \rightarrow A(2, 0, 0) ;; Y \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ z = 0 \end{cases} \rightarrow B(0, 2, 0) ;; Z \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases} \rightarrow C(0, 0, 1)$$

Los vectores que determinan el triángulo son:

$$\vec{u} = \overrightarrow{AB} = B - A = (0, 2, 0) - (2, 0, 0) = (-2, 2, 0)$$

$$\vec{v} = \overrightarrow{AC} = C - A = (0, 0, 1) - (2, 0, 0) = (-2, 0, 1)$$

El área de un triángulo es la mitad del área del paralelogramo que determinan dos vectores y el área del paralelogramo, a su vez, es el módulo del producto vectorial de los dos vectores, por lo cual:

$$S_{ABC} = \frac{1}{2} \cdot |\vec{u} \wedge \vec{v}| = \frac{1}{2} \cdot \left\| \begin{array}{ccc} i & j & k \\ -2 & 2 & 0 \\ -2 & 0 & 1 \end{array} \right\| = \frac{1}{2} \cdot |2i + 4k + 2j| = \frac{1}{2} \cdot |2i + 2j + 4k| = |i + j + 2k| =$$

$$= \sqrt{1^2 + 1^2 + 2^2} = \frac{1}{2} \cdot \sqrt{6} = \frac{\sqrt{6}}{2} u^2 = \underline{\underline{S_{ABC}}}$$

OPCIÓN B

1º) Calcular: a) $\lim_{x \rightarrow 1} \left(\frac{x}{x-1} - \frac{1}{Lx} \right)$ b) $\int_0^1 \frac{e^x}{1+e^x} \cdot dx$

$$a) \quad \lim_{x \rightarrow 1} \left(\frac{x}{x-1} - \frac{1}{Lx} \right) = \frac{1}{1-1} - \frac{1}{L1} = \frac{1}{0} - \frac{1}{0} = \infty - \infty \Rightarrow \text{In det.} \Rightarrow \lim_{x \rightarrow 1} \frac{xLx - (x-1)}{(x-1)Lx} =$$

$$= \lim_{x \rightarrow 1} \frac{xLx - x + 1}{(x-1)Lx} = \frac{1L1 - 1 + 1}{(1-1)L1} = \frac{0+0}{0 \cdot 0} = \frac{0}{0} \Rightarrow \text{In det.} \Rightarrow \{L' Hopital\} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \lim_{x \rightarrow 1} \frac{1 \cdot Lx + x \cdot \frac{1}{x} - 1 + 0}{-1 \cdot Lx + (x-1) \cdot \frac{1}{x}} = \lim_{x \rightarrow 1} \frac{Lx + 1 - 1}{-Lx + 1 - \frac{1}{x}} = \lim_{x \rightarrow 1} \frac{Lx}{1 - Lx - \frac{1}{x}} = \frac{L1}{1 - L1 - \frac{1}{1}} =$$

$$= \frac{0}{1 - 0 - 1} = \frac{0}{0} \Rightarrow \text{In det.} \Rightarrow \{L' Hopital\} \Rightarrow \lim_{x \rightarrow 1} \frac{\frac{1}{x}}{0 - \frac{1}{x} + \frac{1}{x^2}} = \lim_{x \rightarrow 1} \frac{x}{0 - x + 1} = \frac{1}{0} = \infty =$$

$$b) \quad I = \int_0^1 \frac{e^x}{1+e^x} \cdot dx \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} 1+e^x = t \quad \parallel \quad x=1 \rightarrow t=1+e \\ e^x dx = dt \quad \parallel \quad x=0 \rightarrow t=1 \end{array} \right\} \Rightarrow I = \int_1^{1+e} \frac{1}{t} \cdot dt = [Lt]_1^{1+e} =$$

$$= L(1+e) - L1 = L(1+e) - 0 = \underline{\underline{L(1+e)}}$$

2º) Resolver el sistema $\begin{cases} x - y - 2z = -1 \\ ax + 2y - z = 2 \\ x + ay + 2z = 3 \end{cases}$ cuando sea compatible indeterminado.

Las matrices de coeficientes y ampliada son las siguientes:

$$M = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 \\ a & 2 & -1 \\ 1 & a & 2 \end{pmatrix} ; ; M' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 & -1 \\ a & 2 & -1 & 2 \\ 1 & a & 2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$|M| = \begin{vmatrix} 1 & -1 & -2 \\ a & 2 & -1 \\ 1 & a & 2 \end{vmatrix} = 4 - 2a^2 + 1 + 4 + a + 2a = -2a^2 + 3a + 9 = 0 ; ; 2a^2 - 3a - 9 = 0$$

$$a = \frac{3 \pm \sqrt{9 + 72}}{4} = \frac{3 \pm \sqrt{81}}{4} = \frac{3 \pm 9}{4} \Rightarrow \underline{a_1 = 3} ; ; \underline{a_2 = -\frac{3}{2}}$$

Para $\begin{cases} a_1 \neq 3 \\ a_2 \neq -\frac{3}{2} \end{cases} \Rightarrow \text{Rango } M = \text{Rango } M' = 3 = n^\circ \text{ incóg.} \Rightarrow \text{Compatible Deter minado}$

Veamos ahora el rango de M' para los valores hallados:

$$\text{Para } a = 3 \Rightarrow M' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 & -1 \\ 3 & 2 & -1 & 2 \\ 1 & 3 & 2 & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \{C_1 = C_2 - C_3\} \Rightarrow \underline{\text{Rango de } M' = 2}$$

Para $a = 3 \Rightarrow \text{Rango } M = \text{Rango } M' = 2 < n^\circ \text{ incóg.} \Rightarrow \text{Compatible Indet er minado}$

$$\text{Para } a = -\frac{3}{2} \Rightarrow M' = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -2 & -1 \\ \frac{3}{2} & 2 & -1 & 2 \\ 1 & \frac{3}{2} & 2 & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{Rango de } M' \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \{C_1, C_2, C_4\} \Rightarrow \begin{vmatrix} 1 & -1 & -1 \\ \frac{3}{2} & 2 & 2 \\ 1 & \frac{3}{2} & 3 \end{vmatrix} = 6 - \frac{9}{4} - 2 + 2 + 3 + \frac{9}{2} = 9 - \frac{9}{4} + \frac{9}{2} = \frac{36 - 9 + 18}{4} =$$

$$= \frac{9}{4} \neq 0 \Rightarrow \underline{\text{Rango de } M' = 3}$$

$$\text{Para } a = \frac{3}{2} \Rightarrow \text{Rango } M \neq \text{Rango } M' \Rightarrow \text{Incompatible}$$

Resolvemos cuando $a = 3$ (Compatible Indeterminado).

Para $a = 3$ resulta el sistema $\begin{cases} x - y - 2z = -1 \\ 3x + 2y - z = 2 \\ x + 3y + 2z = 3 \end{cases}$. Despreciando una de las ecuaciones

y parametrizando una de las incógnitas, resulta:

$$\begin{cases} x - y - 2z = -1 \\ 3x + 2y - z = 2 \end{cases} \Rightarrow \underline{z = \lambda} \Rightarrow \begin{cases} x - y = -1 + 2\lambda \\ 3x + 2y = 2 + \lambda \end{cases} \begin{cases} 2x - 2y = -2 + 4\lambda \\ 3x + 2y = 2 + \lambda \end{cases} \Rightarrow 5x = 5\lambda \;;$$

$$\underline{x = \lambda} \;; \; x - y = -1 + 2\lambda \;; \; y = x + 1 - 2\lambda = \lambda + 1 - 2\lambda = \underline{1 - \lambda = y}$$

$$\text{Solución: } \begin{cases} x = \lambda \\ y = 1 - \lambda, \quad \forall \lambda \in R \\ z = \lambda \end{cases}$$

3º) Hallar las asíntotas y los extremos relativos de la función $f(x) = \frac{x}{x^2 + x + 1}$. Hacer una gráfica aproximada de la función.

Las asíntotas de la función son las siguientes:

Horizontales: son los valores finitos de $f(x)$ cuando x tiende a infinito:

$$y = k = \lim_{x \rightarrow \infty} f(x) = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{x}{x^2 + x + 1} = 0 = y \quad (\text{Eje } X)$$

Verticales: son los valores de x que anulan el denominador.

$$x^2 + x + 1 = 0 \quad ; \quad x \notin R \Rightarrow \underline{\text{No tiene asíntotas verticales}}$$

Oblicuas: No tiene.

(Para que una función racional tenga asíntotas oblicuas es necesario que el grado del numerador sea una unidad mayor que el grado del denominador).

Para estudiar los extremos relativos, derivamos:

$$f'(x) = \frac{1 \cdot (x^2 + x + 1) - x(2x + 1)}{(x^2 + x + 1)^2} = \frac{x^2 + x + 1 - 2x^2 - x}{(x^2 + x + 1)^2} = \frac{1 - x^2}{(x^2 + x + 1)^2} = f'(x)$$

$$f'(x) = 0 \Rightarrow \frac{1 - x^2}{(x^2 + x + 1)^2} = 0 \quad ; \quad 1 - x^2 = 0 \quad ; \quad \underline{x_1 = 1} \quad ; \quad \underline{x_2 = -1}$$

$$f''(x) = \frac{-2x \cdot (x^2 + x + 1)^2 - (1 - x^2) \cdot 2 \cdot (x^2 + x + 1) \cdot (2x + 1)}{(x^2 + x + 1)^4} =$$

$$= \frac{-2x \cdot (x^2 + x + 1) - 2(1 - x^2)(2x + 1)}{(x^2 + x + 1)^3} = \frac{-2x^3 - 2x^2 - 2x - 2(2x + 1 - 2x^3 - x^2)}{(x^2 + x + 1)^3} =$$

$$= \frac{-2x^3 - 2x^2 - 2x - 4x - 2 + 4x^3 + 2x^2}{(x^2 + x + 1)^3} = \frac{2x^3 - 6x}{(x^2 + x + 1)^3} = \frac{2x(x^2 - 3)}{(x^2 + x + 1)^3} = f''(x)$$

$$f''(1) = \frac{2(1 - 3)}{(1^2 + 1 + 1)^3} = \frac{-4}{27} > 0 \Rightarrow \underline{\text{Máximo absoluto para } x = 1}$$

$$f(1) = \frac{1}{1^2 + 1 + 1} = \frac{1}{3} \Rightarrow \underline{\text{Máximo: } A\left(1, \frac{1}{3}\right)}$$

$$f'''(-1) = \frac{-2(1-3)}{(1-1+1)^3} = \frac{4}{8} = \frac{1}{2} > 0 \Rightarrow \underline{\underline{\text{Mínimo absoluto para } x = -1}}$$

$$f(-1) = \frac{-1}{1-1+1} = -\frac{1}{1} = -1 \Rightarrow \underline{\underline{\text{Mínimo : } B(-1, -1)}}$$

Siendo $f''(x) = \frac{2x(x^2 - 3)}{(x^2 + x + 1)^3}$, la función tiene puntos de inflexión para los valores

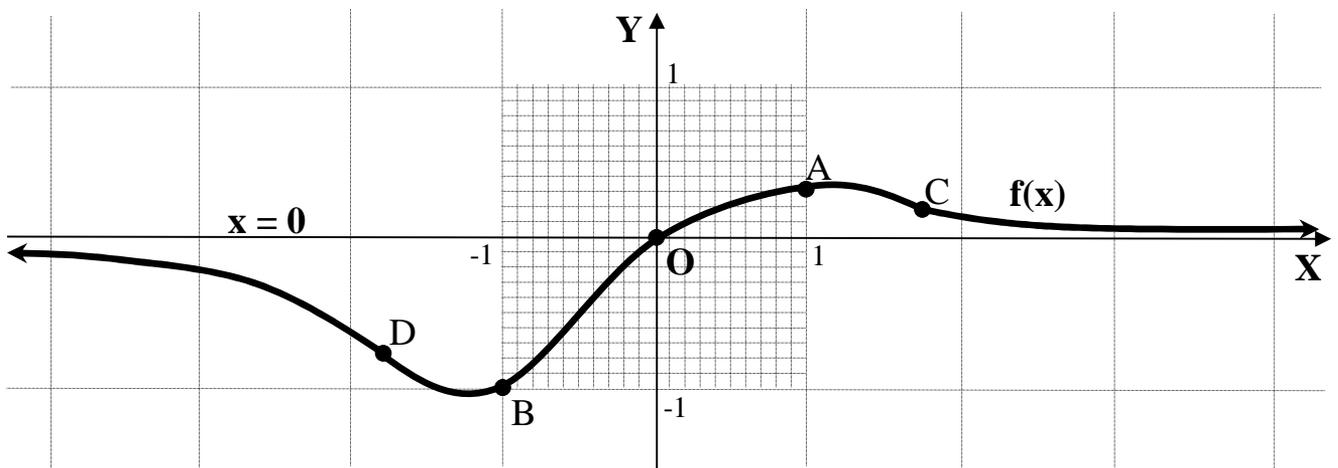
que anulan la segunda derivada, o sea, $x_1 = 0$, $x_2 = \sqrt{3}$ y $x_3 = -\sqrt{3}$..

$$f(0) = 0 \Rightarrow \underline{\underline{\text{P. I.: } O(0, 0)}} \;; \; f(\sqrt{3}) = \frac{\sqrt{3}}{3+\sqrt{3}+1} = \frac{\sqrt{3}}{4+\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}(4-\sqrt{3})}{13} = \frac{4\sqrt{3}-3}{13} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{\text{P. I.: } C\left(\sqrt{3}, \frac{4\sqrt{3}-3}{13}\right) \cong (1'73, 0'30)}} \;; \; f(-\sqrt{3}) = \frac{-\sqrt{3}}{3-\sqrt{3}+1} = \frac{-\sqrt{3}}{4-\sqrt{3}} = \frac{-\sqrt{3}(4+\sqrt{3})}{13} =$$

$$= \frac{-3-4\sqrt{3}}{13} \Rightarrow \underline{\underline{\text{P. I.: } D\left(-\sqrt{3}, \frac{-3-4\sqrt{3}}{13}\right) \cong (-1'73, -0'76)}}$$

La representación aproximada de la función es la siguiente:



4º) Sea el plano π que contiene a la recta $r \equiv \frac{x-2}{-3} = \frac{y}{2} = \frac{z+1}{4}$ y al punto $P(3, 1, 2)$. Estudiar la posición relativa del plano π y la recta $s \equiv (x, y, z) = (0, 1, 0) + \alpha(1, 2, 3)$. Hallar, si existe, el punto de intersección.

Un punto de la recta r es $A(2, 0, -1)$ y su vector director es $\vec{v} = (-3, 2, 4)$. Los puntos A y P determinan el vector $\vec{u} = \overrightarrow{AP} = P - A = (3, 1, 2) - (2, 0, -1) = (1, 1, 3)$.

El plano π puede determinarse por el punto A y los vectores \vec{u} y \vec{v} :

$$\pi(A; \vec{u}, \vec{v}) \equiv \begin{vmatrix} x-2 & y & z+1 \\ 1 & 1 & 3 \\ -3 & 2 & 4 \end{vmatrix} = 0 \quad ; ; \quad 4(x-2) + 2(z+1) - 9y + 3(z+1) - 6(x-2) - 4y = 0 \quad ; ;$$

$$-2(x-2) - 13y + 5(z+1) = 0 \quad ; ; \quad -2x + 4 - 13y + 5z + 5 = 0 \quad ; ; \quad \underline{\pi \equiv 2x + 13y - 5z - 9 = 0}$$

Un vector normal del plano es $\vec{n} = (2, 13, -5)$ y el vector director de la recta s es $\vec{w} = (1, 2, 3)$.

Como puede observarse, los vectores \vec{n} y \vec{w} son linealmente independientes, lo cual significa que

La recta s y el plano π son secantes

Un punto genérico de la recta s es $Q(\alpha, 1+2\alpha, 3\alpha)$. Si el punto Q pertenece al plano π tiene que satisfacer su ecuación:

$$\left. \begin{array}{l} \pi \equiv 2x + 13y - 5z - 9 = 0 \\ Q(\alpha, 1+2\alpha, 3\alpha) \end{array} \right\} \Rightarrow 2\alpha + 13 \cdot (1+2\alpha) - 5 \cdot 3\alpha - 9 = 0 \quad ; ;$$

$$2\alpha + 13 + 26\alpha - 15\alpha - 9 = 0 \quad ; ; \quad 13\alpha + 4 = 0 \quad ; ; \quad \underline{\alpha = -\frac{4}{13}} \quad ; ; \quad 1 + 2\alpha = 1 - \frac{8}{13} = \frac{5}{13} \quad \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{Q\left(-\frac{4}{13}, \frac{5}{13}, -\frac{12}{13}\right)}}$$
